

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PADOVA

Corso di Ingegneria del Software 2014/2015

*Appalto concorso per la realizzazione di un
"Software di presentazione slide"*

Premi

1. Oggetto dell'appalto

Il presente capitolato ha per oggetto l'affidamento della fornitura della realizzazione di un software per un sistema di presentazione di slide.

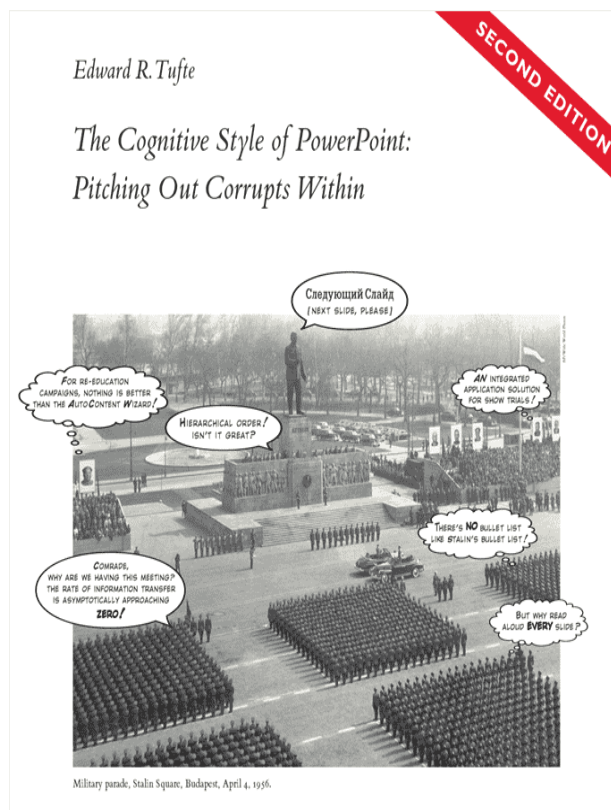
Il progetto prende spunto dagli avanzamenti di questi ultimi anni in un settore apparentemente consolidato da tempo come quello della presentazione di "slide", parte di tutte le suite per l'ufficio.

Il più famoso programma di questo tipo è "PowerPoint" di Microsoft, parte della suite denominata "Office".

Altri pacchetti che svolgono questo tipo di funzionalità sono "Impress" presente nelle suite "Libre Office" e "Open Office", "Keynote" di Apple e l'applicazione "Presentazioni" in Google Apps.

Lo stile di queste applicazioni ormai è consolidato e tutte si assomigliano senza reali innovazioni tra loro, il modello a cui tutte si sono ispirate è quello dei lucidi presentati con le lavagne luminose.

Questo modello è stato fortemente contestato da Edward Tufte, esperto di comunicazione americano, perché tende a uniformare la comunicazione nascondendone i valori cognitivi con un formato preconfezionato che non può essere adatto ad ogni occasione.



Da queste considerazioni sono nate negli ultimi tempi parecchie nuove proposte, capitanate dal software "Prezi".

Prezi rompe la sequenza lineare delle presentazioni, spingendo il presentatore a creare una visione di insieme che viene poi scoperta o percorsa con strade libere e non vincolate come in PowerPoint.

Se gli effetti visuali rendono le presentazioni sviluppate con Prezi particolarmente accattivanti, è la pratica dello "storytelling" che le rende cognitivamente molto più valide.

Il presentatore è costretto dallo strumento a svolgere il tema sia nel particolare che nel generale, è obbligato a creare sequenze logiche e correlate nel proprio svolgere del discorso.

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di "slide" non basato sul modello di PowerPoint, sviluppato in tecnologia HTML5 e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile.

Si richiede agli sviluppatori di realizzare effetti grafici a supporto dello "storytelling" che siano di livello comparabile con Prezi.

Il software dovrà coprire i due momenti fondamentali per questo tipo di attività: la creazione da parte dell' autore e la presentazione al pubblico, sia in presenza diretta che via web.

Il progetto vuole essere fortemente sperimentale, indagando su nuove possibilità offerte dai sistemi moderni con tecnologie web sia nel campo degli effetti durante le presentazioni che sullo svolgimento non lineare delle stesse.

Pur avendo scardinato la sequenza delle slide, Prezi non ha superato la linearità della presentazione. Ogni idea e sperimentazione in questo campo è un gradito requisito opzionale.

Le presentazioni create con Prezi facilmente sconfinano nel terreno delle infografiche. Anche questo, cioè la possibilità di trasformare la presentazione in un poster, è un terreno in cui è gradita la sperimentazione.

Il termine **Premi** designa l'intero sistema *software* oggetto dell'appalto.

Il termine "committente" designa i proff. Vardanega e Cardin in rappresentanza dell'azienda proponente Zucchetti SPA, il cui interesse esclusivo nel progetto e' sperimentare nuove forme di comunicazione visiva che potranno essere inserite in futuri prodotti.

Il termine "fornitore" designa il gruppo di progetto vincitore dell'appalto in concorso.

2. Caratteristiche e Requisiti obbligatori minimi

Il sistema oggetto dell'appalto dovrà rispondere ad alcuni requisiti fondamentali richiesti da parte del committente.

Come già accennato nel paragrafo precedente, si richiede di progettare un sistema di presentazione di slide.

Poiché si tratta di sistemi ampiamente diffusi, ricordiamo qui alcuni programmi che possono essere presi come spunto per questo lavoro:

1. PowerPoint
2. Impress
3. KeyNote
4. Presentazioni in Google Documents

per avere prestazioni più moderne:

1. Prezi

mentre molte sono le proposte in tecnologia web:

1. Visme.co
2. RealTime board
3. Mural.ly
4. canva.com
5. Easel.ly
6. PiktoChart

e sono disponibili molte librerie HTML5:

1. Impress.js
2. Reveal.js
3. Deck.js
4. Google slides template (<https://code.google.com/p/io-2012-slides/>)
5. Slides (<https://github.com/briancavalier/slides>)

sistemi con queste caratteristiche sono disponibili anche per device "mobile":

1. Imprys lite
2. Flowboard
3. Haiku Deck

e come ulteriore possibilità, sfruttando la tecnologia SVG, consigliamo di prendere spunto anche dalle seguenti estensioni del programma InkScape:

1. JessyInk
2. Sozi

In dettaglio, i requisiti minimi obbligatori dovranno essere:

- Creare una presentazione;
- Presentare una presentazione;
- Presentare una presentazione nel Browser;
- Stampare una presentazione;

Non si richiede la compatibilità con altri sistemi di presentazione.

Le specifiche dell'appalto richiedono di utilizzare tecnologie Web; il programma che sarà realizzato non deve essere inteso come una pagina Web ma come un software che per l'occasione utilizzi il linguaggio Javascript e le librerie contenute nel browser.

La finalità di tale scelta è la grande diffusione di questo ambiente, di fatto preinstallato in ogni computer e la semplicità di distribuzione ed aggiornamento.

Il sistema dovrà funzionare anche su dispositivi "mobile".

3. Requisiti opzionali

In questa sezione verranno descritti alcuni requisiti opzionali, pensati per arricchire ed estendere ulteriormente il sistema.

I requisiti funzionali opzionali potranno quindi essere:

- Presentazione non lineare;
- Effetti grafici di zoom e clip;
- Altri effetti grafici;
- Creazione slide in collaborazione tra più utenti;
- Dualità slide-infografica;
- Supporto a storytelling;
- Supporto a mappe mentali;
- Supporto alla fase creativa;
- Varie ed eventuali (data la grande disponibilità di prodotti con queste funzionalità ma non con le caratteristiche richieste il fornitore potrà realizzare servizi ispirati da altri programmi).

4. Variazioni ai requisiti

In corso d'opera non sarà possibile variare/modificare i requisiti minimi (obbligatori per accettare il prodotto). Sarà invece possibile variare i requisiti opzionali, in quanto saranno i gruppi vincitori dell'appalto a modificarli / eliminarli / aggiungerli.

5. Documentazione

Il progetto dovrà essere supportato dalla documentazione minima richiesta per il corso di Ingegneria del software e dovrà essere fornito un manuale per l'utilizzo ed un manuale per chiunque voglia estendere l'applicazione.

6. Garanzia e manutenzione

L'azienda Zucchetti SPA è interessata a questo progetto come dimostrazione della fattibilità dell'obiettivo utilizzando le tecnologie web. Costituirà titolo preferenziale nella valutazione delle proposte la pubblicazione del progetto sul sito "www.sourceforge.net" o altri repository pubblici, in conformità con i relativi requisiti di natura open-source, per favorire la continuità del prodotto risultante.

7. Rinvio

Per tutto quanto non previsto nel presente capitolato, sono applicabili le disposizioni contenute nelle leggi e nei collegati per la gestione degli appalti pubblici.